

Titre : **Attention Narcos**

Type d'outils : Jeu de société

Auteur : Espace de Prévention et d'Information sur les Conduites Addictives (EPICEA) /
Conseil Général du Nord

Public ciblé : de 14 à 18 ans

Descriptif :

- Plateau de jeu représentant une ville découpée en quartiers.
- Des pions Narcos (les Toxs, les Dealers et les Caïds) et des pions Joueur (Educs, Flics et Blouses blanches).
- Des cartes Narcos (les événements négatifs qui interviennent pour gêner les joueurs) et des cartes Action (actions que les joueurs peuvent entreprendre pour contrer Narcos).

Objectifs :

- Prendre conscience de la complexité du monde des toxicomanies (trafic, soin, prévention, délinquance, ..)
- Prendre conscience de la nécessité d'agir en concertation pour tenter d'arrêter la progression de la drogue dans un quartier ou une ville
- Favoriser un dialogue entre jeunes, animateurs et enseignants

Utilisation : Le jeu se joue à 4 joueurs (ou équipe de 4) plus un animateur. Chacun des 4 joueurs représente un des acteurs de la lutte contre Narcos, c'est-à-dire la toxicomanie (les Elus, les Flics, les Educs et les Blouses-blanches).
Le but du jeu est de stopper la progression de Narcos dans la ville.

L'animateur gère la partie (environ 3/4 h), conseille les joueurs et répond à leurs questions concernant la toxicomanie

Commentaires : les règles du jeu sont très complexes, peu lisibles et parfois incomplètes, ce qui nécessite parfois de les inventer pour pouvoir continuer à jouer.