

**Titre :** **Jeu de 7 familles**

**Type d'outils :** Jeu de cartes

**Auteur :** Collège Pierre Curie de Gentilly / Association Espoir CFDJ

**Public ciblé :** Jeune de 11 à 14 ans

**Descriptif :** Ce jeu de 7 familles a été imaginé et réalisé (graphisme, illustrations et textes) par des élèves de 5ème du collège Pierre Curie de la ville de Gentilly, avec la participation de l'Association Espoir C.F.D.J. et dans le cadre de la mission de prévention/toxicomanie de Gentilly.

Les élèves ont choisi la forme d'un jeu pour communiquer les résultats de leur travail et sensibiliser le jeune public aux risques et aux dangers de toutes formes de drogues.

Il a pour objectif de devenir une base d'échange et de discussion.

Description du jeu :

- les sept familles retenues sont Alcool, Tabac, Médocs, Héroïne et Cocaïne, Ecstasy, Cannabis, Dopants
- Chaque famille est composée de 6 cartes dont 5 sont communes (source, consommation, loi, traitements, dangers et la sixième variable selon la catégorie de produit s'intitule soit "premier producteur" (exemple : la carte Chine dans la famille Tabac), soit "premier consommateur" (exemple : la carte France pour la famille Médocs).
- Descriptif d'une carte : famille des Dopants, carte des Dangers, illustrations : un personnage plutôt abattu avec pour texte d'information : "éveil prolongé, croissance ralentie, masculinisation des filles".

Jeu facile d'accès dès la 6ème avec des informations suffisantes, bien ciblées et crédibles, d'intérêt réel quant à son utilisation avec des collégiens de 11 à 14 ans.